


1


 Datenbanken


 Betriebssysteme


 Grundlagen der
 Programmierung


 Grundlagen der
 Informationstechnik


 Erfolgreich im
 Studium


 Diskrete
 Mathematik

2



 Software
 Engineering


 Rechnernetze


 Grundlagen
 Web Development


 Algorithmen und
 Datenstrukturen


 Statistik


 Gestaltung,
 Kommunikation
 und Präsentation


3



 Software-System-
 Entwicklung


 Angewandte
 KI


 Full Stack
 Web Development


 IT-Sicherheit


 Mathematik für
 Informatiker


 Englisch für
 Informatiker


4


 Fortgeschrittene
 Programmier-
 Techniken


 Fortgeschrittene
 Konzepte der KI


 Cloud Computing


 Data Science



 Effizientes
 Programmieren mit C/
 C++



 Digialethik


5


 Software-
 Architektur


 Internet of Things



 Robotik


 Angewandtes
 maschinelles Lernen



 Moderne App- und
 Webentwicklung


 Modellfliegen

6



 Datenanalyse und
 Data Mining


 RESTful
 Web Services


 Software Reverse
 Engineering


 Projekt-
 management



 Kryptologie



 Interdisziplinäre
 Software-
 Entwicklung


7


 Praxismester mit Projektarbeit
 und Bachelorarbeit


Fächer Informatik

 Informatik






 Allgemeine Kompetenzen

 Wahlmodule: Wähle selbst,
welche Kurse du belegst







1
2
3
4
5
6
7

Grundlagen der Gestaltung	Animation 2D+3D	Grundlagen der Programmierung	Grundlagen der Informationstechnik	Erfolgreich im Studium	Diskrete Mathematik
Interface- und Interactiondesign	Film	Grundlagen Web Development	Software Engineering	Algorithmen und Datenstrukturen	Statistik
Virtual und Augmented Reality	Software Engineering und Gamedesign		IT-Sicherheit	Datenbanken	Gestaltung, Kommunikation & Präsentation
User Experience Design	Web Development, Webdesign und Usability		Angewandte KI	Rechnernetze	Englisch für Informatiker
Transformationsdesign	Immersive Technologien	Internet of Things	Artificial Intelligence in Robotics	Moderne App- und Webentwicklung	Digitaethik
Gamedesign 3D	Audiotechnik	Human Interface Design	Datenanalyse und Data Mining	RESTful Web Services	Interdisziplinäre Software-Entwicklung
 <p>Praxissemester mit Projektarbeit und Bachelorarbeit</p>					







Fächer Medieninformatik

-  Medien/Design
-  Informatik
-  Allgemeine Kompetenzen
-  Wahlmodule: Wähle selbst, welche Kurse du belegst
-  Interdisziplinäre Vorlesung: Inhalte aus zwei Disziplinen

1

 Grundlagen der Wirtschaftsinformatik	 Grundlagen der Programmierung	 Grundlagen der Informationstechnik	 Einführung in die Betriebswirtschaftslehre	 Erfolgreich im Studium	 Diskrete Mathematik
--	---	--	--	--	---







2

 Grundlagen Web Development	 Algorithmen und Datenstrukturen	 Software Engineering	 Externes Rechnungswesen	 Wirtschaftsenglisch	 Statistik
---	--	---	--	--	--







3

 Angewandte KI	 Software-Qualitäts- und Projektmanagement	 Datenbanken	 Prozessmanagement	 Grundlagen Beschaffung, Produktion und Logistik	 Präsentation und Kommunikation
--	--	--	--	--	---







4

 Data Science	 Cloud Computing	 Rechnernetze	 Grundlagen Marketing und E-Commerce	 Grundlagen Corporate Finance	 Dignalethik
---	--	---	--	---	--


5

 IT-Sicherheit	 ERP-Programmierung	 Webtechnologie und Webmarketing in der Cloud	 Allgemeine Psychologie	 Business Information Systems	 Praktische Imkerei
--	---	---	---	---	---






6

 Datenanalyse und Data Mining	 Angewandtes maschinelles Lernen	 Moderne App- und Webentwicklung	 Gründungsmanagement	 Mitarbeiterführung	 Interdisziplinäre Software-Entwicklung
---	--	--	--	---	---










































7

 Praxisssemester mit Projektarbeit und Bachelorarbeit					
---	--	--	--	--	--






Fächer Wirtschaftsinformatik

-  Wirtschaftsinformatik
-  Informatik
-  Wirtschaft
-  Allgemeine Kompetenzen
-  Wahlmodule: Wähle selbst, welche Kurse du belegst

1
2
3
4
5
6
7

 Grundlagen App-Programmierung	 Datenbanken	 Grundlagen der Informationstechnik	 Englisch für Informatiker	 Erfolgreich im Studium	 Diskrete Mathematik
 Grundlagen Tablet Computing	 App- Programmierung	 Grundlagen Web Development	 Software Engineering	 Rechnernetze	 Algorithmen und Datenstrukturen
 Tablet Computing	   Software Engineering und Gamedesign		 Virtual & Augmented Reality	 IT-Sicherheit	 Gestaltung, Kommunikation & Präsentation
 Programmierprojekt mobiler Endgeräte	   Web Development, Webdesign und Usability		 User Experience Design	 Angewandte KI	 Data Science
 Moderne Softwarearchitekturen unter iOS	 Immersive Technologien	 Vernetzung mobiler Endgeräte	 Agile Entwicklungs- und Testmethoden unter iOS	 Kryptologie	 Digitaethik
 Aktuelle Trends mobiler Endgeräte	 Location-based Social Games	 RESTful Web Services	 Moderne App- und Webentwicklung	 Applied Big Data Analytics	 Interdisziplinäre Software- Entwicklung
   Praxissemester mit Projektarbeit und Bachelorarbeit					

Fächer Mobile Computing

-  Mobile Computing
-  Informatik
-  Allgemeine Kompetenzen
-  Wahlmodule: Wähle selbst, welche Kurse du belegst
-  Interdisziplinäre Vorlesung: Inhalte aus zwei Disziplinen